





# GABRIELE MAIOCCO

Geburtstag 23 June 1988

Adresse Langerstraße 2 - 81675 München

Email gabriele.maiocco@gmail.com

Telefon +49 15226157422

 [www.gabrielemaiocco.com](http://www.gabrielemaiocco.com)  [www.xing.com/profile/Gabriele\\_Maiocco/cv](https://www.xing.com/profile/Gabriele_Maiocco/cv)

 [gabriele\\_maiocco](https://soundcloud.com/gabriele_maiocco)  [it.linkedin.com/in/gabrielemaiocco](https://it.linkedin.com/in/gabrielemaiocco)

## ARBEITSERFAHRUNG

Oktober 2021 - Gegenwart

### RE'FLEKT

AR-Softwareunternehmen

#### UX/UI Designer

Lead UX/UI designer for Re'flect ONE modular Augmented Reality Work Platform as well as REMOTE technical support solution. Currently working on the development of new products and features that will integrate with Re'flect ecosystem.

München

Januar 2020 - September 2021

### CGM CONSULTING

Internationale IT-Beratung, Webdesign, Softwareentwicklungsunternehmen.

#### Freiberuflicher UX/UI Designer

UX Design Mockups und Prototypen für mobile Geräte und Desktop.  
UI-Design für Web und Apps, Erfahrung in der Arbeit mit Designsystemen sowie originellen Designs.  
Analyse von Market competitors, KPIs und User research.  
Markenimage- und Restyle-Berater.

München

August 2018 - September 2021

### VIRTUELLES STUDIO

Kundenorientierter Dienstleister in den Bereichen Design, CAS / Strak und Visualisierung / VR seit 1995

#### VR Designer / CAS Modeler

Design Consultant für BMW Motorräder, meine Aufgabe war Lösungen zu finden um die technischen Einschränkungen und die kreative Seite des Designprozesses zu erfüllen, Projektzeitpläne zu verwalten und Freelancer bei Bedarf für größere Projekte zu behandeln.  
Entwicklung von VR-Projekten für BMW Serien- und Konzeptmodelle.  
Entwicklung von BMW Konzeptmodellen für interne und externe Präsentationen.

München

August 2017 - Juli 2018

### 3D EXCITE - DASSAULT SYSTEME

Anbieter von Software sowie Beratungs- und Kreativdienstleistungen für die industrielle 3D-Visualisierung

#### 3D Data Specialist

Erstellung digitaler Inhalte für Autokonfiguratoren und Kampagnenwerbung mit Dassault System Software Deltagen. Datenmanagement für die Fahrzeuge der Marke Opel.  
Einweisung der neuen Teams und Verwaltung ihrer Arbeit nach Unternehmensstandards und Kunden Anforderungen.

München

Januar 2016 - Juli 2017

### WEDOO

Digitalagentur mit Schwerpunkt auf Marketing, Werbung, Webanwendungen und Entwicklung von Autokonfiguratoren.

#### Senior CG Generalist

- | Erfahrung mit Agile und Scrum bei der Entwicklung von Online-Autokonfiguratoren.
- | Lead Artist bei einem VR OpenGL Car Configurator Projekt für die Alpha Romeo Modelle Giulia und Stelvio
- | Produktion von digitalen Inhalten für Web und Werbung.
- | Spezialisierung auf 3D-Design für Automotive, Management des Prozesses, Assets optimisation und Rendering

#### CG Generalist

Turin

Juni 2010 - Dezember 2015

# AUSBILDUNG

September 2007 - Juni 2010

## IED - European Institute of Design

BA in Digital Design. Multidisziplinärer Designkurs mit den Schwerpunkten Web, Grafikdesign, Interaktion, Videoproduktion und Werbung.

Torino

# WEITERE ERFAHRUNGEN

September 2016 - November 2016

## PLURALSIGHT - Author

Kursentwicklung zum Thema Zbrush Array Mesh. Meine Aufgabe war es, mit regelmäßigem Feedback mit dem Team vonPluralsight einen Kurs zu entwickeln und zu produzieren, der der Qualität der auf der Website präsentierten Kurse entspricht.

Torino

January 2014 - March 2016

## FREELANCER

Arbeitete für verschiedene nationale und internationale Kunden an mehreren Projekten: von Designkonzepten für eine Animationsfernsehserie bis hin zu Design Assets für die Marke Thun. Als Freelancer habe ich Erfahrung im direkten Umgang mit Kunden, verstehe ihre Bedürfnisse und beherrsche enge Fristen und Zeitpläne

Torino

# SPRACHEN

Italienisch

Englisch

Deutsch

VERSTÄNDNIS		SPRECHEN		SCHREIBEN
Hören	Lesen	Gesprochen Interaktion	Gesprochen Produktion	
Muttersprache	-	-	-	-
C2	C2	C2	C2	C2
C1	B2	C1	C1	B2

# TECHNISCH KOMPETENZEN

## ADOBE XD

Erfahrung mit AdobeXD-Software zum Prototyping der User Interface und User Experience.

Nicht nur in Bezug auf App, Web und UX, sondern auch für das Design und die Implementierung von UI für VR

## FIGMA

Kenntnisse der Figma-Software, die in den letzten Jahren als freiberuflicher UX- und UI-Designer entwickelt wurde meiner Karriere. Je nach Bedarf des Unternehmens kann ich problemlos mit Adobe XD oder Figma arbeiten.

## UNREAL

Erfahrung mit Unreal Engine 3D-Echtzeitsoftware für Automobil- und Transportdesign und Werbung.

Kenntnisse in der Asset-Optimierung und dem Blueprint-System.

## AUTODESK MAYA

Mehrjährige Berufserfahrung mit der Software maya in den Bereichen Modelling, Rendering, Shading und lighting Die wichtigsten verwendeten Render-Engines waren Vray und Arnold für die größte Teil meiner Karriere.

## AUTODESK ALIAS

Mehrjährige Erfahrung in der Automobilindustrie hat mich dem Bereich CAS-Modellierung näher gebracht.

Weiterentwicklung mit einem Aufbaukurs in der Product Innovation Lounge.

## DELTAGEN

Erfahrung im Umgang mit großen Datenmengen im Automotive-Bereich für die Marke opel bei 3DExcite

Dassault Systeme

# INTERESSEN

Sehr sportbegeistert, meine liebste Freizeitbeschäftigung ist Bouldern, aber ich genieße auch eine entspannte Wanderung in den Bergen. Ich mag auch die ethnische Küche sehr, was mich dazu brachte, kochen zu lernen.